



31.1.2025

ArchiMate

1 Linkki viitekehykseen

[ArchiMate-versio 3.2](#)

2 Käyttöoikeustieto

ArchiMate 3.2 -spesifikaatio on The Open Groupin standardi, joka määrittelee avoimen ja riippumattoman mallinnuskielen kokonaisarkkitehtuurin kuvaamiseen, analysointiin ja viestintään. Henkilökohtaiseen ja opiskelukäyttöön Archimate on saatavilla ilmaiseksi, mutta kaupallinen käyttö edellyttää maksullista lisenssiä.

On myös huomioitava, että Archimate käyttö esimerkiksi kirjojen kirjoittamiseen tai konsultointipalveluiden tarjoamiseen ei edellytä kaupallista lisenssiä.

3 Tyyppi, esimerkiksi viitekehys tai malli

Notaatio

4 Viitekehyksen kuvaus

ArchiMate on avoin, standardoitu mallinnuskieli, joka on suunniteltu kokonaisarkkitehtuurin kuvaamiseen. Se sisältää kehyksen (ArchiMate Core Framework), metamallin (Generic Metamodel) ja notaation.

5 Ylläpito ja tuki

ArchiMate on The Open Groupin ylläpitämä. Tukea on saatavilla esimerkiksi [ArchiMate -yhteisöstä](#)

6 Soveltaminen

ArchiMate tarjoaa kattavat välineet arkkitehtuurin suunnitteluun, kuvaamiseen ja analysointiin. Erityisesti liiketoiminta- ja järjestelmäkerroksissa ArchiMate on melko ilmaisuvoimainen ja sitä voi hyödyntää työskentelyssä liiketoiminnan kanssa. ArchiMaten ydinkerrokset jaetaan seuraavasti: Liiketoiminta (Business), sovellus (Application) ja teknologia (Technology).

ArchiMaten suhteet ja elementit jaetaan kolmeen eri kategoriaan, aktiivinen rakenne (Active Structure), käyttäytyminen (Behavior) ja passiivinen rakenne (Passive structure) seuraavasti:

- Aktiivinen rakenne sisältää toimintaa suorittavia asioita, toimijoita, sovelluskomponentteja



31.1.2025

- Käyttäytyminen kuvaa toimintaa, kuten prosesseja, toimintoja, tapahtumia ja palveluita, joita suoritetaan
- Passiivinen rakenne puolestaan kattaa kohteita, joihin toiminta kohdistuu tai joita tuotetaan, kuten informaatiota ja dataobjekteja

7 Muuta huomioitavaa

Standardoitu ja laajasti käytetty

- The Open Groupin kehittämä kokonaisarkkitehtuurin mallinnuskieli.
- Yhteensopiva TOGAFin kanssa.

Keskittyy rakenteelliseen mallinnukseen

- Ei korvaa BPMN:ää prosessimallinnuksessa.
- Käytetään IT-arkkitehtuurin, liiketoimintaprosessien ja teknologian kuvaamiseen.

ArchiMate 3.2 -versio tuo tarkennuksia

- Riskienhallintaan, strategiaan ja visuaaliseen selkeyteen.

Ilmainen työkalu

- Archi (ilmainen avoimen lähdekoodin työkalu).

Vaatii opettelua, mutta tarjoaa joustavuutta

- Tukee eri näkökulmia: liiketoiminta-, sovellus- ja teknologia-arkkitehtuuri.
- Yhdistettävissä muihin menetelmiin (BPMN, UML, TOGAF).

8 Linkkejä ja viittauksia tiedonlähteisiin

<https://pubs.opengroup.org/architecture/archimate32-doc/>